



NTSC U/C

PlayStation



SLUS-01559

Huggo



THE EVIL MIRROR



WARNING: READ BEFORE USING YOUR PLAYSTATION® GAME CONSOLE.

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or while playing video games, including games played on the PlayStation game console, may induce an epileptic seizure in these individuals. Certain conditions may induce previously undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition, consult your physician prior to playing. If you experience any of the following symptoms while playing a video game – dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, any involuntary movement, or convulsions – IMMEDIATELY discontinue use and consult your physician before resuming play.

WARNING TO OWNERS OF PROJECTION TELEVISIONS:

Do not connect your PlayStation game console to a projection TV without first consulting the user manual for your projection TV, unless it is of the LCD type. Otherwise, it may permanently damage your TV screen.

USE OF UNOFFICIAL PRODUCT:

The use of unofficial products and peripherals may damage your PlayStation game console and invalidate your console warranty.

HANDLING YOUR PLAYSTATION DISC:

- This compact disc is intended for use only with the PlayStation game console.
- Do not bend it, crush it or submerge it in liquids.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.
- Be sure to take an occasional rest break during extended play.
- Keep this compact disc clean. Always hold the disc by the edges and keep it in its protective case when not in use. Clean the disc with a lint-free, soft, dry cloth, wiping in straight lines from center to outer edge. Never use solvents or abrasive cleaners.

Table of Contents



Startup Information.....	2
DUALSHOCK [®] analog controller.....	3
Gameplay Description.....	5
Game Menu.....	6
Menu Description.....	9
Credits.....	14
Warranty.....	15
Spanish Instructions (Español).....	17

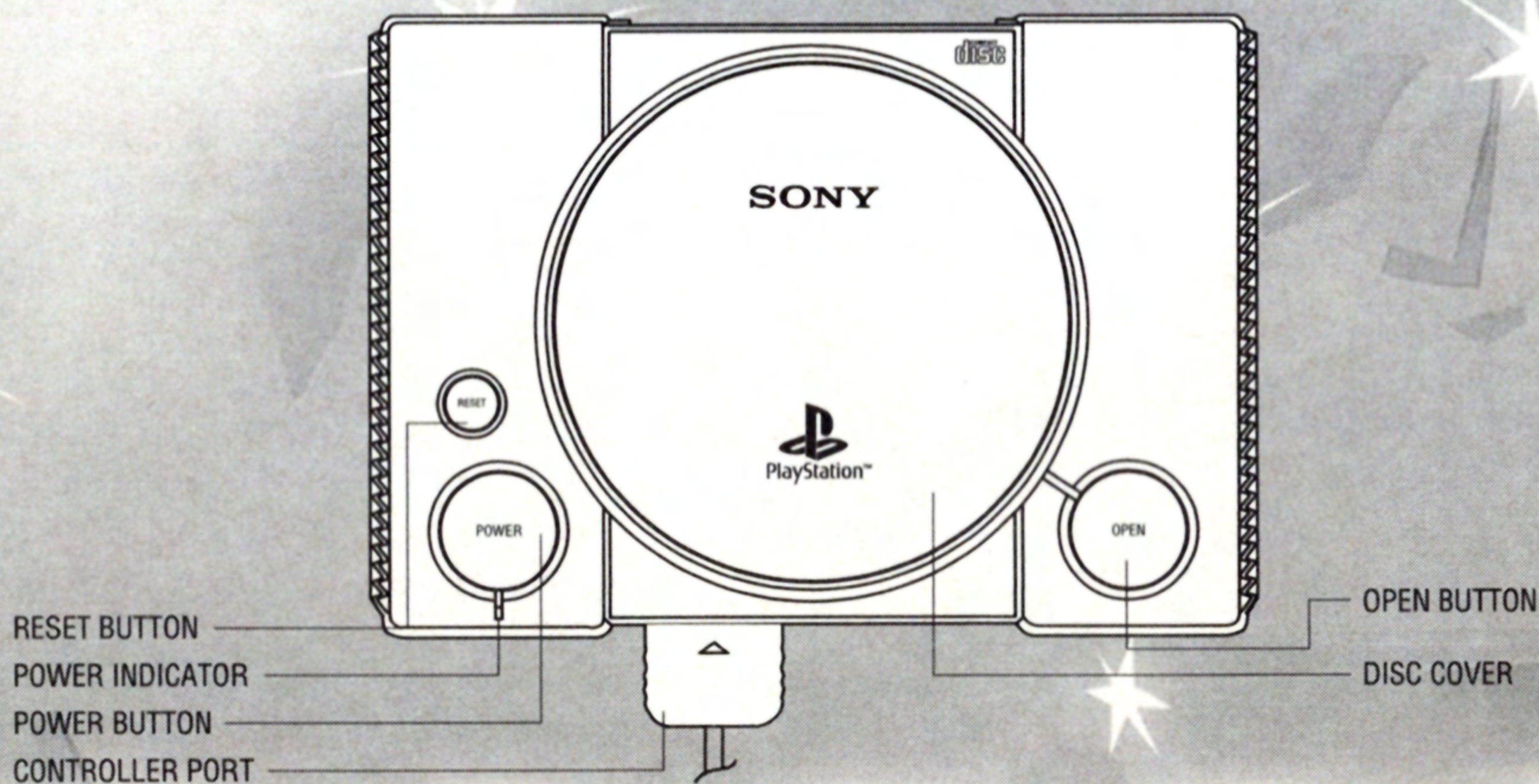




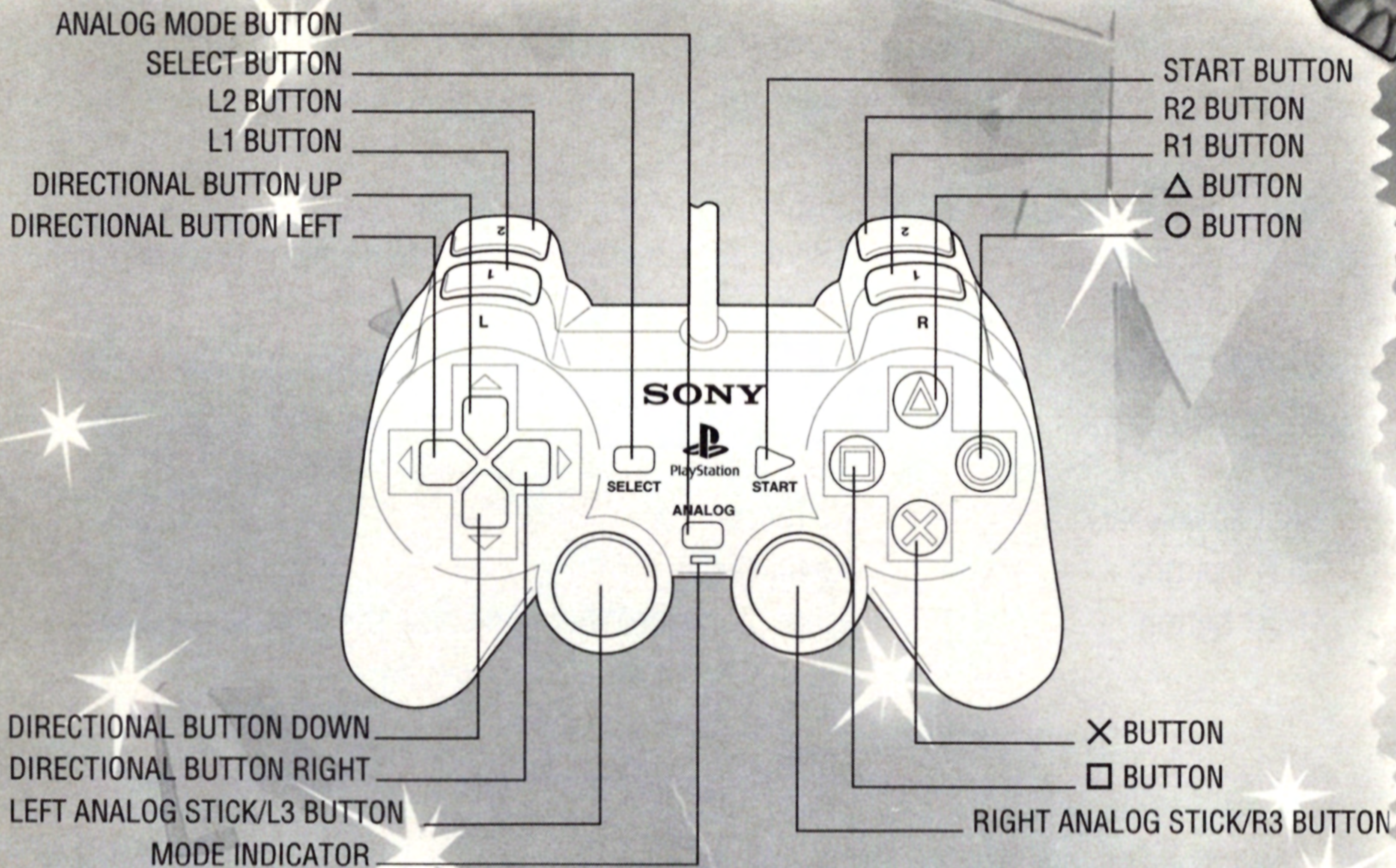
Startup Information

1. Set up your PlayStation game console according to the instructions in its Instruction Manual. Make sure the power is off before inserting or removing a compact disc.
2. Insert the Hugo: The Evil Mirror disc and close the Disc Cover.
3. Insert game controllers and turn on the PlayStation game console
4. Follow on-screen intructions to start a game.

You will get the chance to save your game every time you have completed a level if you have a MEMORY CARD. Insert your MEMORY CARD into MEMORY CARD slot 1. You can also play the game without a MEMORY CARD but then when you are playing, you will not be able to save the game and retrieve it later.

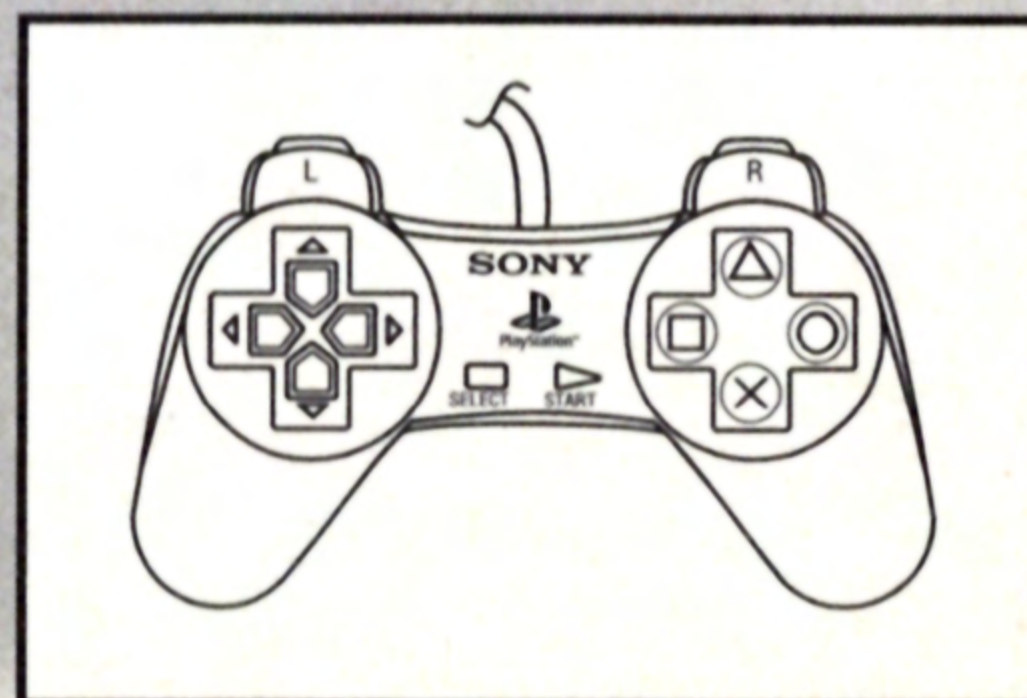


DUALSHOCK® analog controller



NOTE: Compatible only in Digital and Vibration mode

NOTE: You may have a controller that looks like this, if so please follow the digital instructions outlined above.





The illustration shows you how to control Hugo, Trollerit, Trollerat and Trollerut with your controller. The game supports both standard Controllers and the DUALSHOCK® analog controller

L1 / **L2** and **R1** / **R2** - Displays/hides the Game Menu

Directional buttons

- Use these to move your character in every direction and to make menu selections



Left analog stick

- Use to control the actions of your character
- If using the DUALSHOCK® analog controller - use to move your character in every direction

Right analog stick

- No function

SELECT button

- No function

START button

- Pause the game. When you pause the game you will be able to exit the level and/or adjust settings.



Gameplay description

Scylla the Wicked Witch has used her magical powers to capture Hugo in a mirror. His three children, Trollerit, Trollerat and Trollerut must set him free. Scylla has broken the mirror into three pieces and spread them to the farthest depths of Tricky Troll Forest. To break the spell, each of the young Trolls must recover a piece of the mirror and put it back together again so that Hugo can become a free Troll again.

During the game you will come across various objects which it might be smart to collect.

The Magic Potion gives you more energy and strength



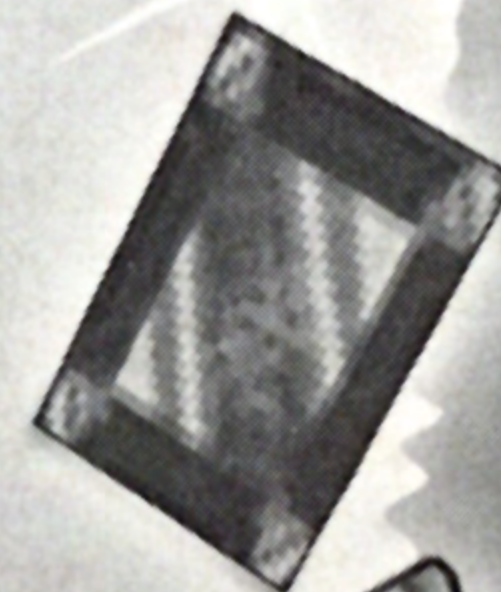
Gives extra lives.

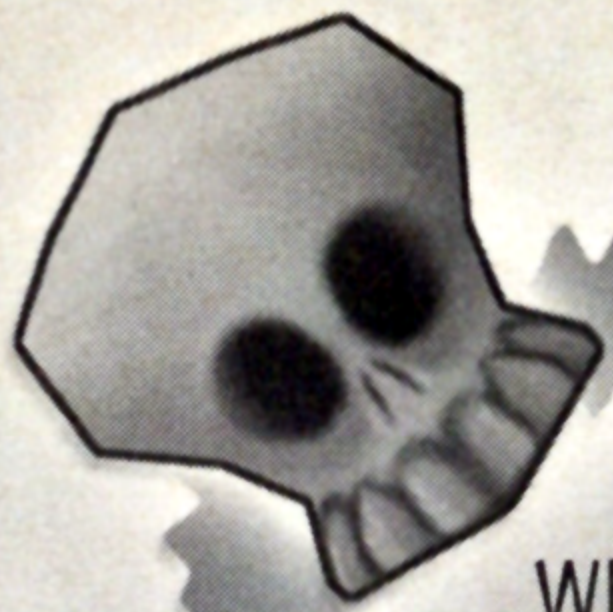


Remember to collect as many diamonds as possible. If you collect enough, they give extra strength when you have completed a level.



If you lose all your energy you will start again at the last mirror frame you have collected.



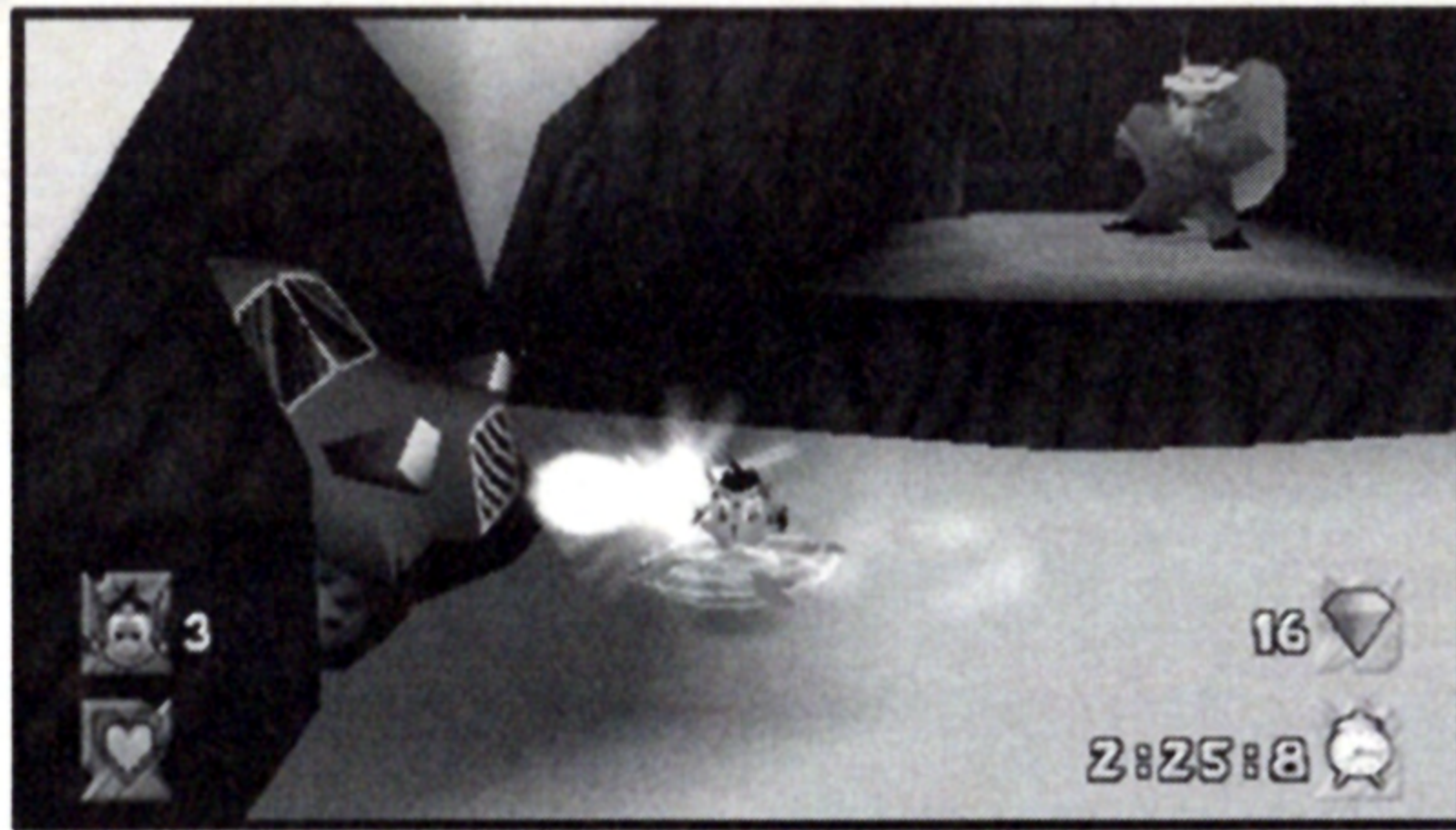


Game Menu

When starting a new level or when defeated in a level, the Game Menu will appear briefly and then disappear again.

Use the **L1** and **R1** buttons to display or hide the Game Menu while you are playing.

The Game Menu shows you:



- How many lives you have left.
- How much energy you have left.

- How many diamonds you have collected.
- The time shows how long you have spent on a level, and if your time is one of the three best, you win a medal.



How to control Trollerat

Trollerat goes to Beaver Fortress where the Roman Beavers have entrenched themselves in an almost impregnable dam. Here Trollerat will have to attack the big Beaver soldiers with his home-made snowball cannon. Finally he must capture the beavers' vain Emperor. He is the proud owner of a piece of the Evil Mirror which he will not give to Trollerat voluntarily. He is so totally possessed by it that he won't give it up without a fight.

- ◻ Hit
- Shoot
- ✕ Jump
- △ Activate items

(Push the button until you get the green light).

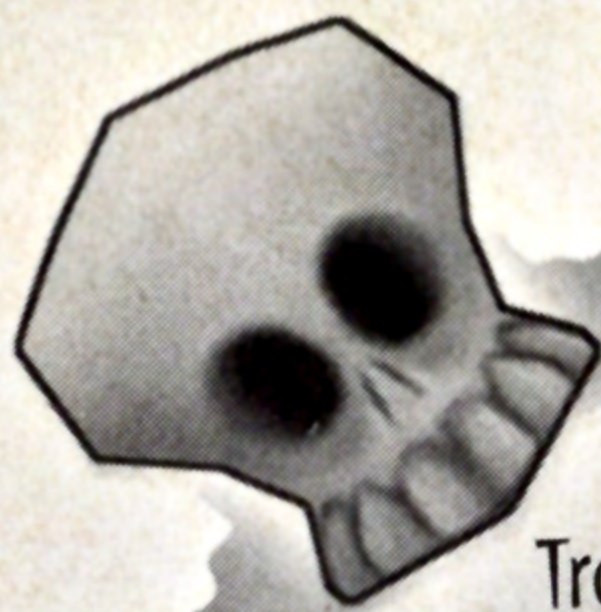
How to control Trollerut

Trollerut must locate her piece of the Evil Mirror in the Squirrel Tree, the biggest nut tree in the forest inhabited by gangster squirrels, the Mobnut gang, and where they make illicit chocolate. She will have to fight her way up the tree until she finally makes it to the Gangster Boss's office. She will have to defeat him to retrieve a piece of the mirror. The Gangster Boss is totally possessed by the piece of mirror, believing it to be a great work of art which he intends to protect with all his might.

- ◻ Hit
- ✕ Jump
- ✕✕ Double Jump
- △ Activate items

(Push the button until you get the green light).







How to control Trollerit

Trollerit goes off to the frozen lake deep in the forest where the berserk Vikings are holding their annual Wild Pig race across the ice. The winner will receive the most valuable thing they have found in the forest - a bit of Scylla's Evil Mirror. But Trollerit will need to cross the line first to win this most prestigious of races, known for its extreme danger.








-  Accelerator - Speed up
-  Brake

How to control Hugo

Hugo has been captured in Scylla's Evil Mirror, in a world that is a copy of her terrible castle. It is a boundless magic world without bottom or sides, everything floats in nothingness. Scylla always keeps her eye on Hugo in the mirror and sometimes appears as a crystal copy of herself to prevent Hugo from breaking out of the Evil Mirror's magical world.



-  Hit
-  Jump
-  Double Jump
-  Push
-  Activate items
(Push the button until you get the green light).

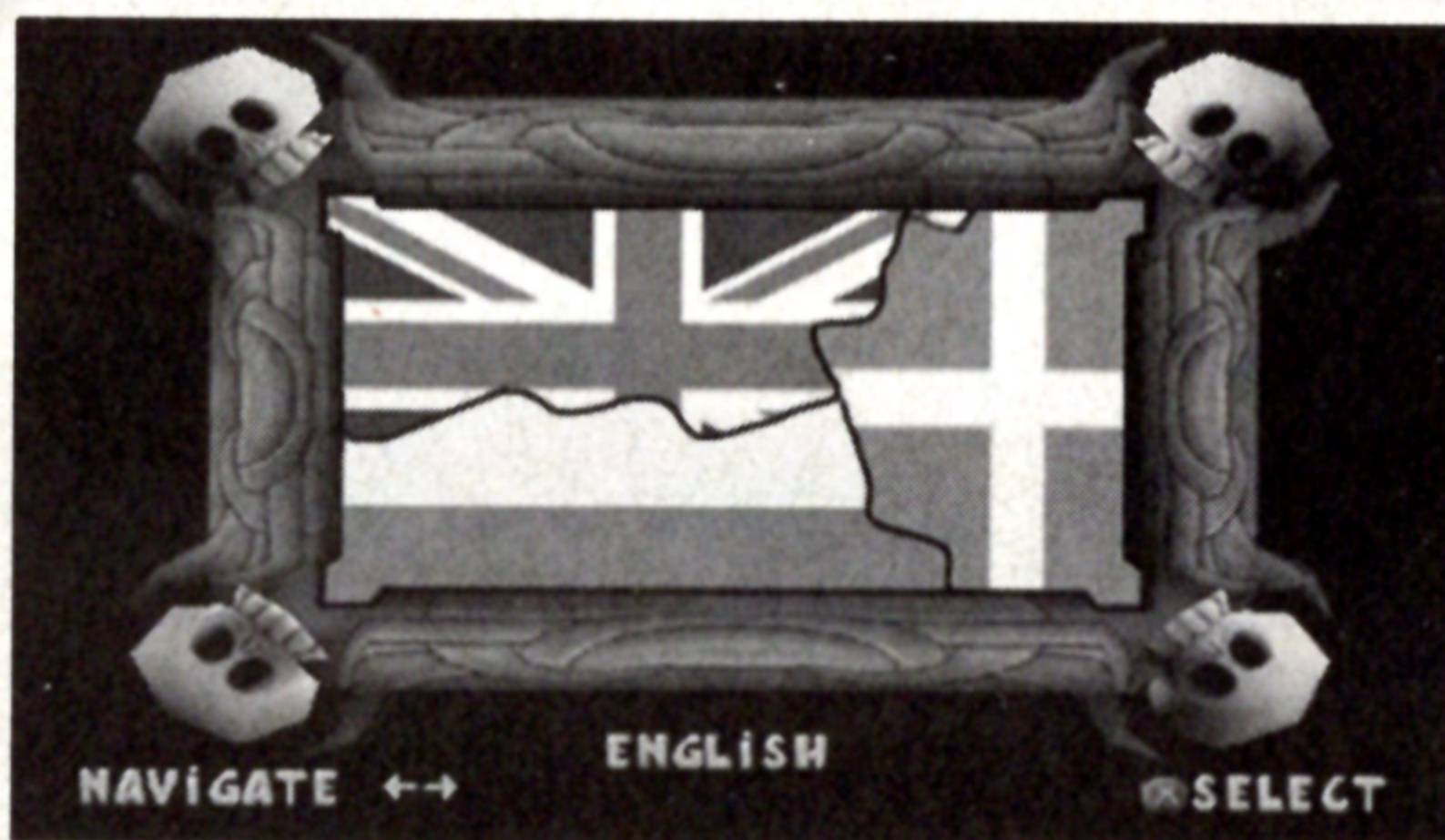


Menu Description

Select language

Before you start playing, you must select the language. Do this by selecting your country's flag.

NOTE: Menus will be displayed in the language you select in the Select Language menu.



Start Menu

In the Start Menu, you must choose whether you wish to start a new game or retrieve one you saved previously.

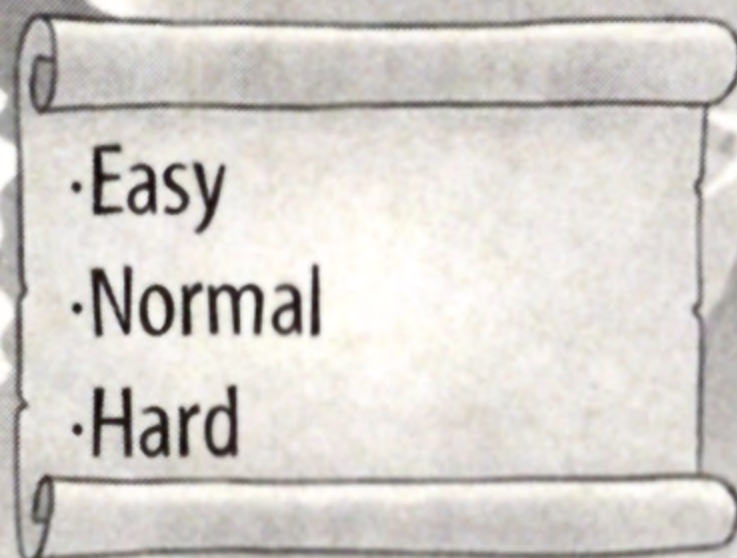
- Start new game
- Load game





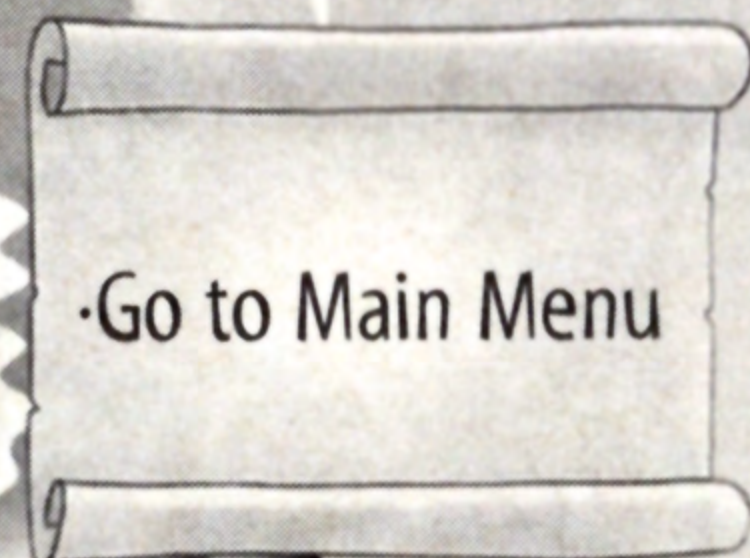
Level of difficulty

Before starting a new game, you must select the level of difficulty. If it is your first attempt, you should choose Easy. If you are good at playing, try Normal or Hard. You can always start again from the beginning if you want to try another level of difficulty.



Select level menu

Here, you must select the level you want to play. Use the direction buttons to make your menu selection. At the bottom of the screen, you can see the name of the character/level you have selected. To the right, you can see how much of the level you have completed previously. It is only via the 'Go to Main Menu' option that you can return to the Main Menu to load or save your game data.



Main menu

In the Main Menu, you can save or retrieve games. You will also find your Settings.

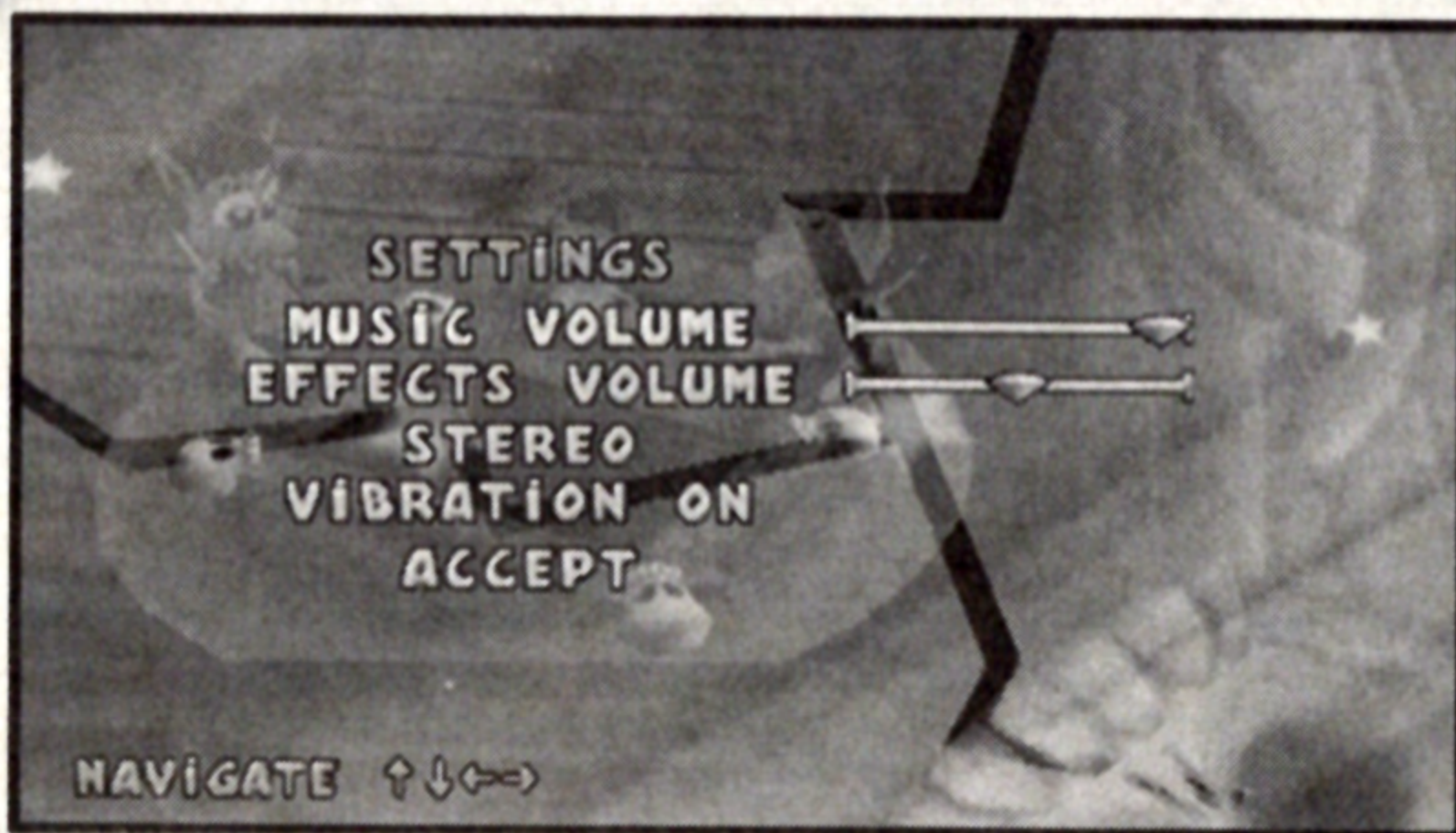
- Continue game?
- Settings
- Load/save game
- Exit game



Settings

In Settings, you can turn the music or sound effects up or down, or toggle vibration on/off on your Controller.

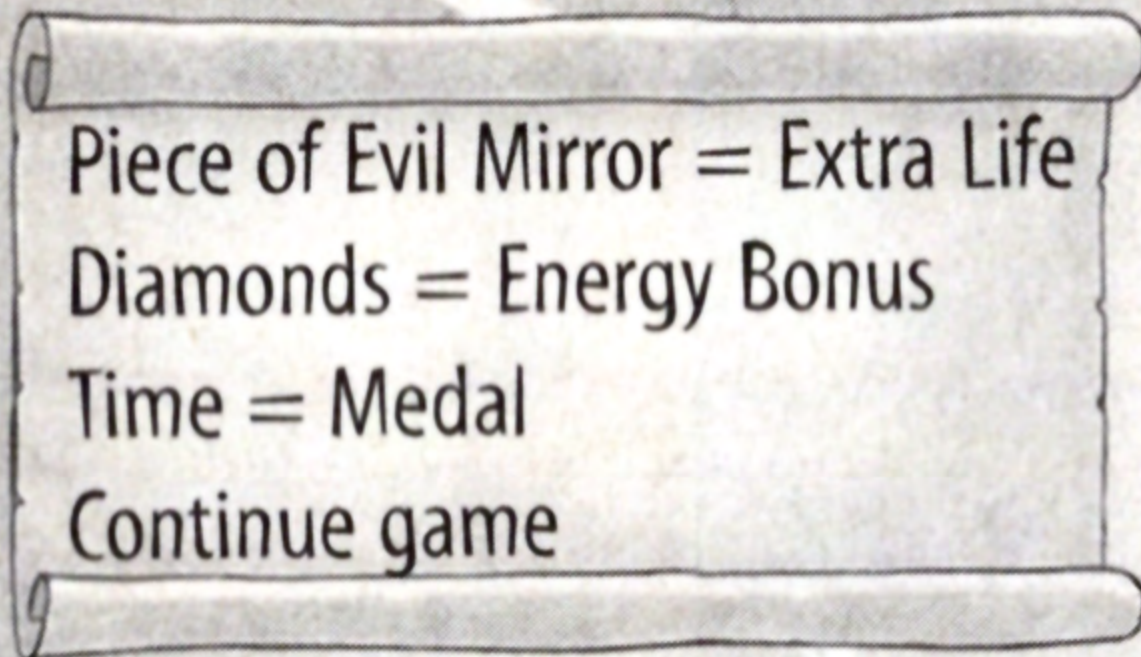
- Music volume
- Effects volume
- Stereo/mono
- Vibration on/off
- Accept





End of level


On completing a level, you can see how you performed. Did you retrieve a piece of the Evil Mirror? Did you collect enough diamonds for extra energy? Or is your time one of the three best?



How to save a game

When you have completed a level, you can save the game to your MEMORY CARD, so you can always restart the game from where you left off last time.

Make sure you have a MEMORY CARD in MEMORY CARD slot 1 so you can save and retrieve a game again.

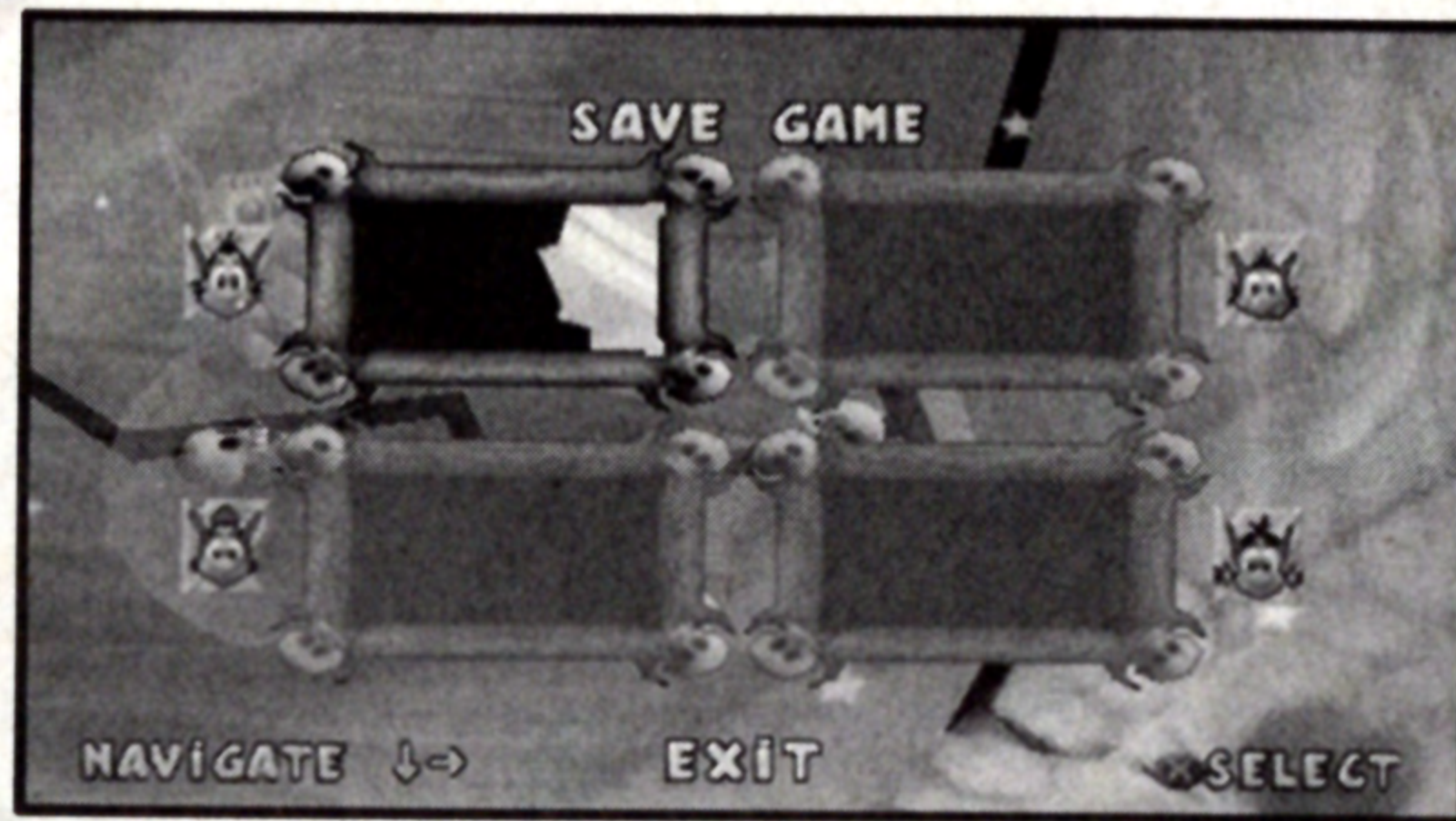
To save, go to the Main Menu and select "Save Game". Use the Directional Buttons and press  when you have highlighted the block you wish to save the game to.





You can save up to four games. After that, you will need to save a game on top of a previously saved one if you wish to be able to play the game again.

Go to the Main Menu to retrieve saved games. Use the Directional Buttons and select the game you wish to play by pressing **X**.





Credits

ITE Media

Project Management Marit "MAX" Abrahamsen / Lead Design Kim Krogh
Art Director Johnny Haarup / Story Elsa Søby, René Bidstrup / Lead Programmer Mogens Hvidtfeldt / Programmers Tim B. Laursen / Lead Research and Development Thomas Andersen / Research and Development Bo Krohn, Martin Storm Møller, Simon C. Mogensen
Technical Lead Artist Claus Friese / Lead Level Artist Peter Eide Paulsen
Lead Character Artist Stephen Møller / 3D Artists Alessandro Canossa, Jesper Rønne, Martin Ciborovski, Oskar Lundqvist / Lead Animator Cinematic Sequences Rasmus Andreasen
Animators Cinematic Sequences Allan Christensen, Søren Lumholtz, Thomas Peter Theede, Thomas "Hawk" Clausen / Technical Director Cinematic Sequences Søren C. Larsen
Lead Sound Designer Christian S. Jensen / Music and Sound David Filskov, Thomas Bendt
Video Edit Martin Wehding / Localisation Manager Pernille Falk Byriel / Localisation Paul Marshall / Box Layout and Design Rasmus S. Voulond / Cover Jørgen T. Ørberg
QA Manager Claus Adolph / Testing Absolute Quality Inc.. Henrik Svane, Søren Rode Kristensen / Thomas Rode Kristensen / Lead Catering Ulla Svendsen

XS Games

Executive Producer Ron Rivkin / Associate Producer S.G.
Director of Q.A. Rene A. Zelada / Creative Director & Package Design Cindy K. Mui



Warranty

LIMITED WARRANTY - XS Games warrants to the original purchaser of this software product, for period of ninety (90) days from the date of original purchase (the "Warranty period"), that under normal use, this medium on which this computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship. This software program is sold "as is" without express or implied warranty of any kind and XS Games is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in this software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect.

WARRANTY CLAIMS - To make a warranty claim under this limited warranty, please return the product to the point of purchase accompanied by proof of purchase, your name, your return address, and a statement of the defect, or send the disk(s) within 90 days of purchase to: XS Games, 8800 Global Way, West Chester, OH 45069. Include a copy of the dated purchase receipt, your name, your return address, and a statement of the defect. XS GAMES or its authorized dealer will, at our option, repair or replace the product and return it to you (postage prepaid) or issue to you a credit equal to the purchase price.

To replace defective media after the 90-day warranty period has expired, send the original disk(s) to XS Games at the above address with a check or money order for \$15.00.

The foregoing states the purchaser's sole and exclusive remedy for any breach of warranty with respect to the software product.

LIMITATIONS - This warranty is in lieu of all other warranties and no other representations or claims of any nature shall be binding on or obligate XS Games. Any implied warranties applicable to this software product, including warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the ninety (90) day period described above. In no event will XS Games be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use, or malfunction of this XS Games software product.

Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

NOTICE - XS Games reserves the right to make improvements in the product described in this manual at any time and without notice. This manual and the software described in this manual are copyrighted. All rights are reserved. No part of this manual or the described software may be copied, reproduced, translated, or reduced to any electronic medium or machine-readable form without the prior written consent of XS Games, 8800 Global Way, West Chester, OH 45069, ATT: GAME MANAGEMENT.



ADVERTENCIA: LEÍDO ANTES DE USAR SU CONSOLA DEL JUEGO DE PLAYSTATION®.

Un porcentaje muy pequeño de individuos puede experimentar ataques epilépticos cuando está expuesto a ciertos patrones ligeros o a las luces que destellan. La exposición a los ciertos patrones o fondos en una televisión defiende o mientras que juega los juegos video, incluyendo los juegos jugados en la consola del juego de PlayStation®, puede inducir un ataque epiléptico en estos individuos. Ciertas condiciones pueden inducir síntomas epilépticos previamente desapercibidos incluso en las personas que no tienen ninguna historia de asimientos o de la epilepsia anteriores. Si usted, o cualquier persona en su familia, tiene una condición epiléptica, consulte a su médico antes de jugar. ¿Si usted experimenta cualesquiera de los síntomas siguientes mientras que juega un juego video? ¿vértigos, visión alterada, contracciones nerviosas del ojo o del músculo, pérdida de conocimiento, desorientación, movimiento involuntario, o convulsiones? Continúe INMEDIATAMENTE el uso y consulte a su médico antes de reasumir el juego.

CUIDADO A LOS DUEÑOS DE LAS TELEVISIONES DE LA PROYECCIÓN:

No conecte su consola del juego de PlayStation® con una proyección TV sin primero consultar el manual del usuario para su proyección TV, a menos que esté del tipo del LCD. Si no, puede dañar permanentemente su pantalla de la TV.

USO DEL PRODUCTO OFICIOSO: El uso de productos y de periférico oficiosos puede dañar su consola del juego de PlayStation® e invalidar su garantía de la consola.

MANIPULACIÓN DE SU DISCO DE PLAYSTATION®:

- Este disco compacto se piensa para el uso solamente con la consola del juego de PlayStation®.
- Do no, la machaca o la sumerge en líquidos. licencia del
- Do no en luz del sol directa o acerca al radiador o a la otra fuente del calor.
- seguro tomar una rotura de resto ocasional durante juego extendido.
- este disco compacto limpio. Sostenga el disco al lado de los bordes y manténgalo siempre su caso protector cuando no en uso. Limpie el disco con un paño sin pelusa, suave, seco, limpiando en líneas rectas de centro al borde externo. Nunca utilice los solventes o los limpiadores abrasivos.

Contenido

Descripción de la consola.....	18
Descripción del mando.....	19
Explicación del juego.....	20
Menú Partida.....	21
Descripción del menú.....	24
Garantía	29



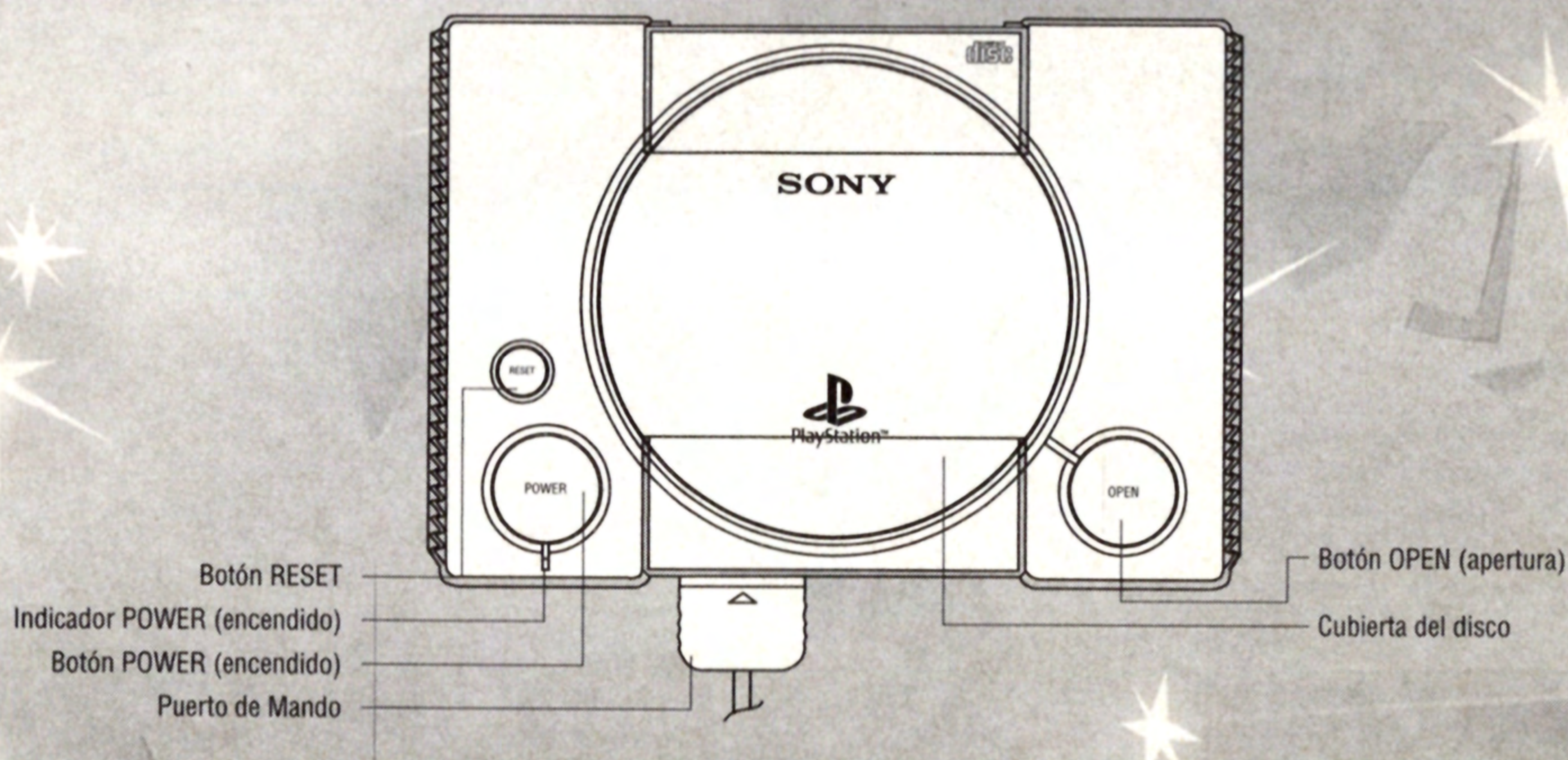


Descripción de la consola

Instala la consola siguiendo las instrucciones de su manual. No insertes o extraigas las MEMORY CARDS (tarjetas de memoria) ni los mandos una vez que hayas encendido la consola.

NOTA: Las ilustraciones de este manual pertenecen a la versión original inglesa del juego, y pueden variar ligeramente de las de tu juego.

Podrás guardar la partida cada vez que completes un nivel si tienes una MEMORY CARD (tarjeta de memoria). Introduce la MEMORY CARD (tarjeta de memoria) en la ranura para MEMORY CARD (tarjeta de memoria) 1. También puedes jugar sin MEMORY CARD (tarjeta de memoria) pero mientras juegues no podrás guardar la partida y continuar con la misma después.



Descripción del mando

La imagen muestra cómo controlar a Hugo, Trollerit, Trollerat y Trollerut con el mando. El juego es compatible tanto con mandos estándar como con el mando analógico (DUALSHOCK®).

L1 / L2 y **R1 / R2**

Botones de dirección



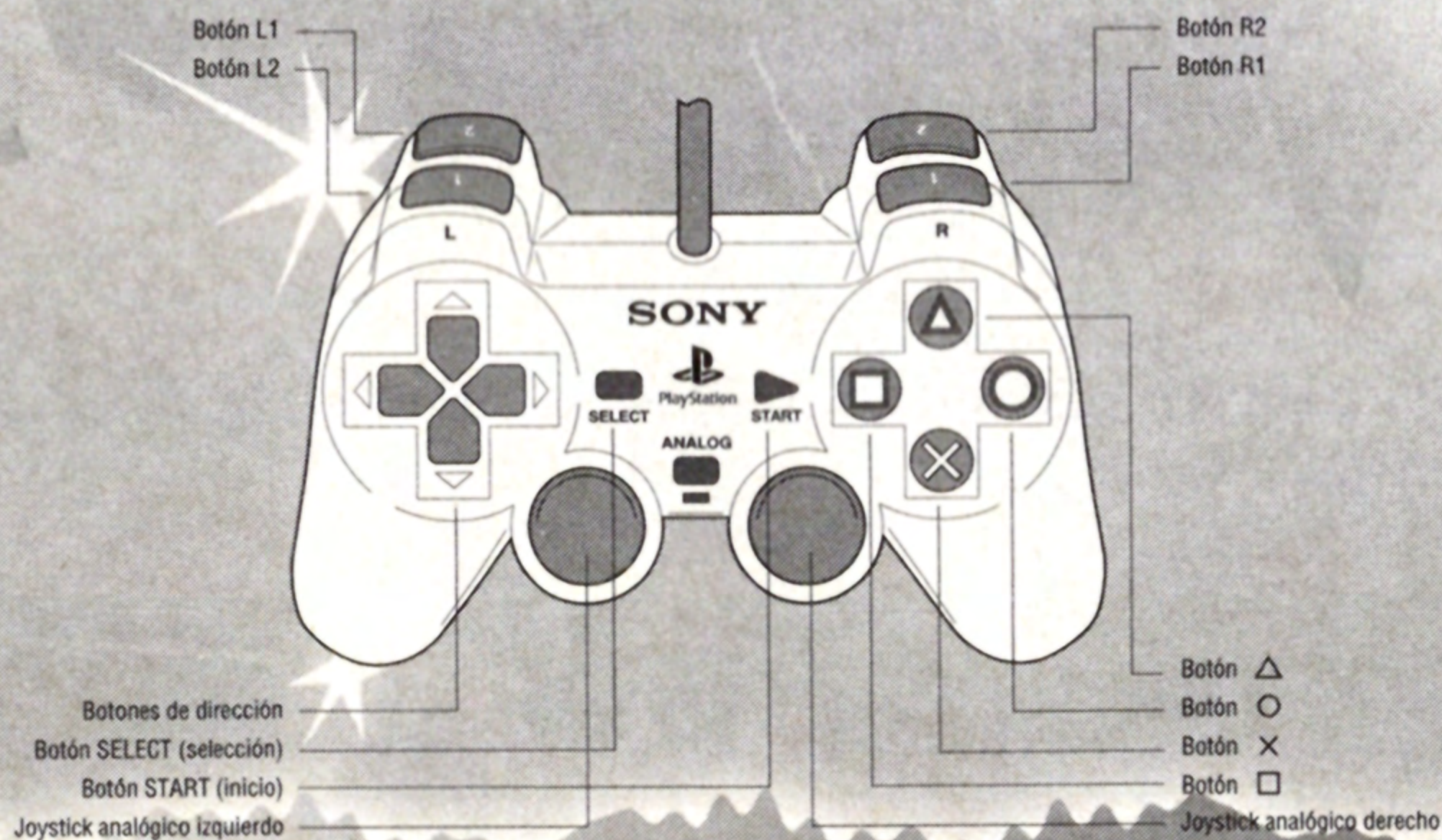
Joystick analógico izquierdo


Joystick analógico derecho

Botón SELECT (selección)

Botón START (inicio)

- Mostrar / Esconder el menú Partida.
- Utilízalos para mover al personaje en todas direcciones y para hacer selecciones dentro de los menús.
- Utilízalo para controlar el movimiento de los personajes.
- Si utilizas un mando analógico (DUALSHOCK®): utilízalo para mover a los personajes en todas direcciones.
- No tiene ninguna función asignada.
- No tiene ninguna función asignada.
- Hacer una pausa durante el juego. Al detener la partida podrás salir del nivel y / o ajustar los parámetros. Puerto de mando 2





Explicación del juego

Scylla, la malvada bruja, ha utilizado sus poderes mágicos para capturar a Hugo en un espejo. Sus tres hijos, Trollerit, Trollerat y Trollerut deben liberarle. Scylla ha roto el espejo en tres pedazos y los ha esparcido por el Bosque de los Troll traviesos. Para romper el hechizo, cada uno de sus hijos debe recuperar un pedazo del espejo y unir todas las piezas para que Hugo pueda ser un troll libre de nuevo.

Durante la partida te encontrarás varios objetos que deberías recoger.



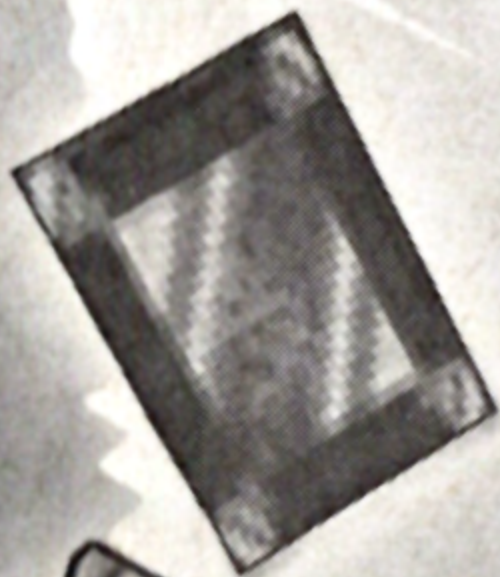
Aporta vidas extras



A Poção Mágica dá-te mais energia e força.



Recuerda que debes recoger todos los diamantes posibles. Si consigues suficientes, obtendrás fuerza extra al completar un nivel.



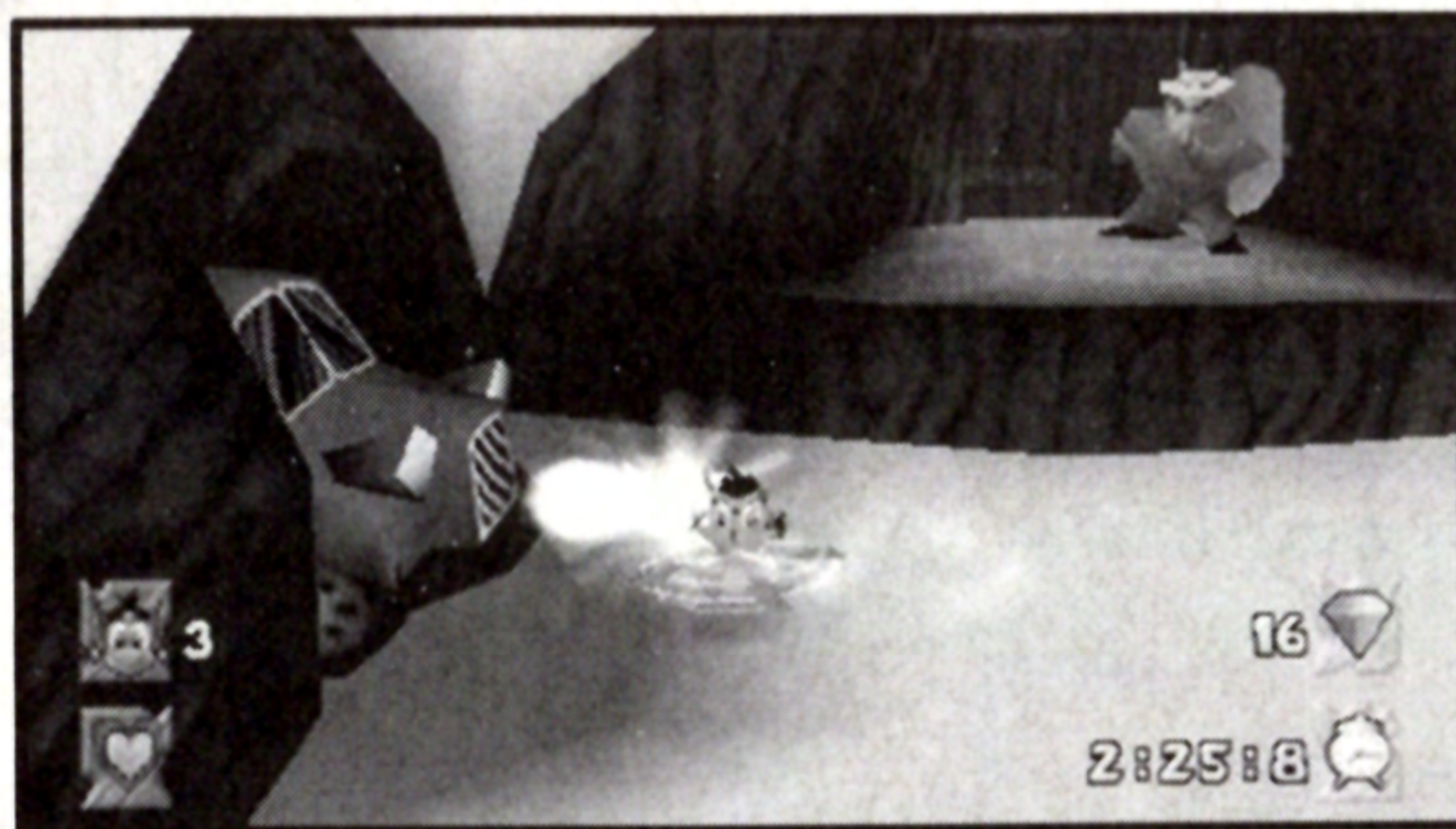
Si pierdes toda la energía empezarás de nuevo desde el último marco de espejo que hayas cogido.

Menú Partida

Cuando empieces un nivel nuevo o cuando pierdas en un nivel, el menú Partida aparecerá durante un tiempo y después, desaparecerá.


Utiliza los botones **L1** y **R1** para mostrar el menú Partida mientras juegas.

El menú Partida muestra:








- La energía restante.
- Las vidas restantes.

- Los diamantes conseguidos.
- El indicador de tiempo muestra cuánto tiempo te ha llevado terminar un nivel, y si has conseguido uno de los tres mejores tiempos, ganarás una medalla.








Cómo controlar a Trollerat

Trollerat va al Fuerte de los castores, donde los castores romanos se han atrincherado en un embalse casi inexpugnable. Aquí, Trollerat tendrá que atacar a los soldados del Gran Castor con su cañón casero de bolas de nieve. Después debe capturar al vanidoso Emperador de los castores. Es el orgulloso propietario de un pedazo del espejo malvado que, desde luego, no entregará voluntariamente a Trollerat. Está tan poseído por él que no lo entregará sin pelear.

- 
-  Golpe
 -  Disparo
 -  Salto
 -  Activa los objetos
(Pulsa el botón hasta que aparezca la luz verde)

Cómo controlar a Trollerut

Trollerut debe encontrar su pedazo de espejo malvado en el Árbol de las ardillas, el árbol de frutos más grande de todo el bosque está habitado por la Banda Piñon, unas ardillas gánsteres que fabrican chocolate ilegalmente. Tendrá que luchar para acceder a la copa del árbol hasta la oficina del Jefe de la banda. Tendrá que vencerle para recuperar un pedazo del espejo. El Jefe de la banda está totalmente poseído por el pedazo de espejo y cree que es una gran obra de arte que debe proteger con todo su poder.

- 
-  Golpe
 -  Salto
 -  Salto doble
 -  Activa los objetos
(Pulsa el botón hasta que aparezca la luz verde)

Cómo controlar a Trollerit

Trollerit se aventura hasta el lago helado en las profundidades del bosque donde los vikingos furiosos celebran su Carrera de cerdos salvajes por el hielo. El ganador recibirá el objeto más valioso que han encontrado en el bosque: un pedazo del espejo malvado de Scylla. Pero Trollerit tendrá que ser el primero en cruzar la línea para ganar esta prestigiosa carrera, conocida por su extrema peligrosidad.

- ⊗ Acelerador
- ◻ Freno

Cómo controlar a Hugo

Hugo ha quedado atrapado en el espejo malvado de Scylla, en un mundo que es una copia de su horrible castillo. Es un mundo mágico sin límites, sin fondo ni extremos, todo flota en la nada. Scylla siempre controla a Hugo en el espejo y a veces aparece como una copia de cristal de sí misma para evitar que Hugo salga del mundo del espejo malvado.

- ◻ Golpe
- ⊗ Salto
- ⊗⊗ Salto doble
- ⊙ Empujar
- △ Activa los objetos
(Pulsa el botón hasta que aparezca la luz verde)



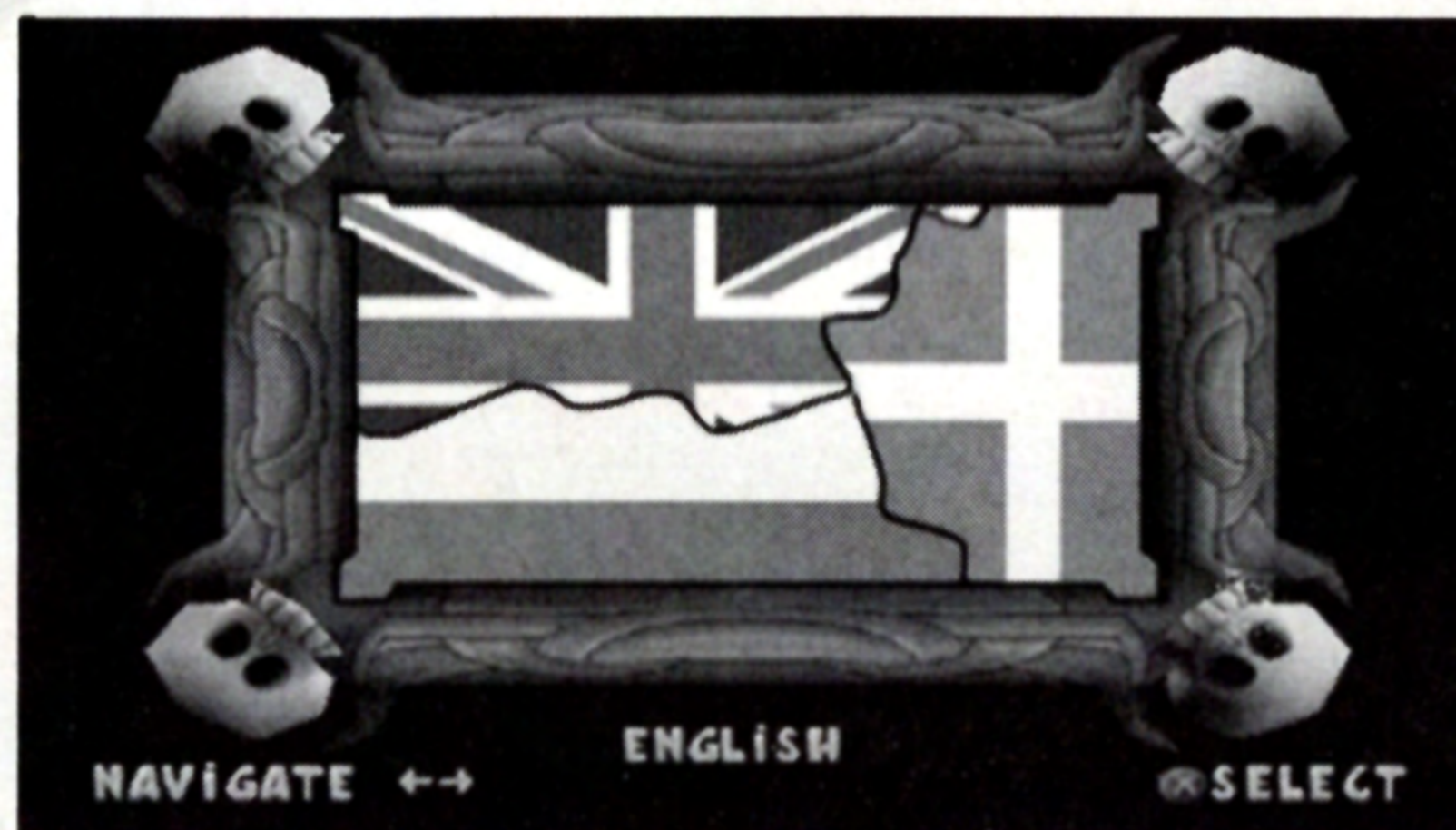


Descripción del menú

Selección de idioma

Antes de empezar a jugar, tienes que escoger un idioma. Para ello, elige la bandera del país correspondiente.

NOTA: Los menús aparecerán en el idioma que hayas escogido en el menú de selección del idioma.



Menú Inicio

En el menú Inicio, debes decidir si quieres iniciar una nueva partida o una guardada con anterioridad.



- Empezar partida nueva
- Cargar partida



Nivel de dificultad

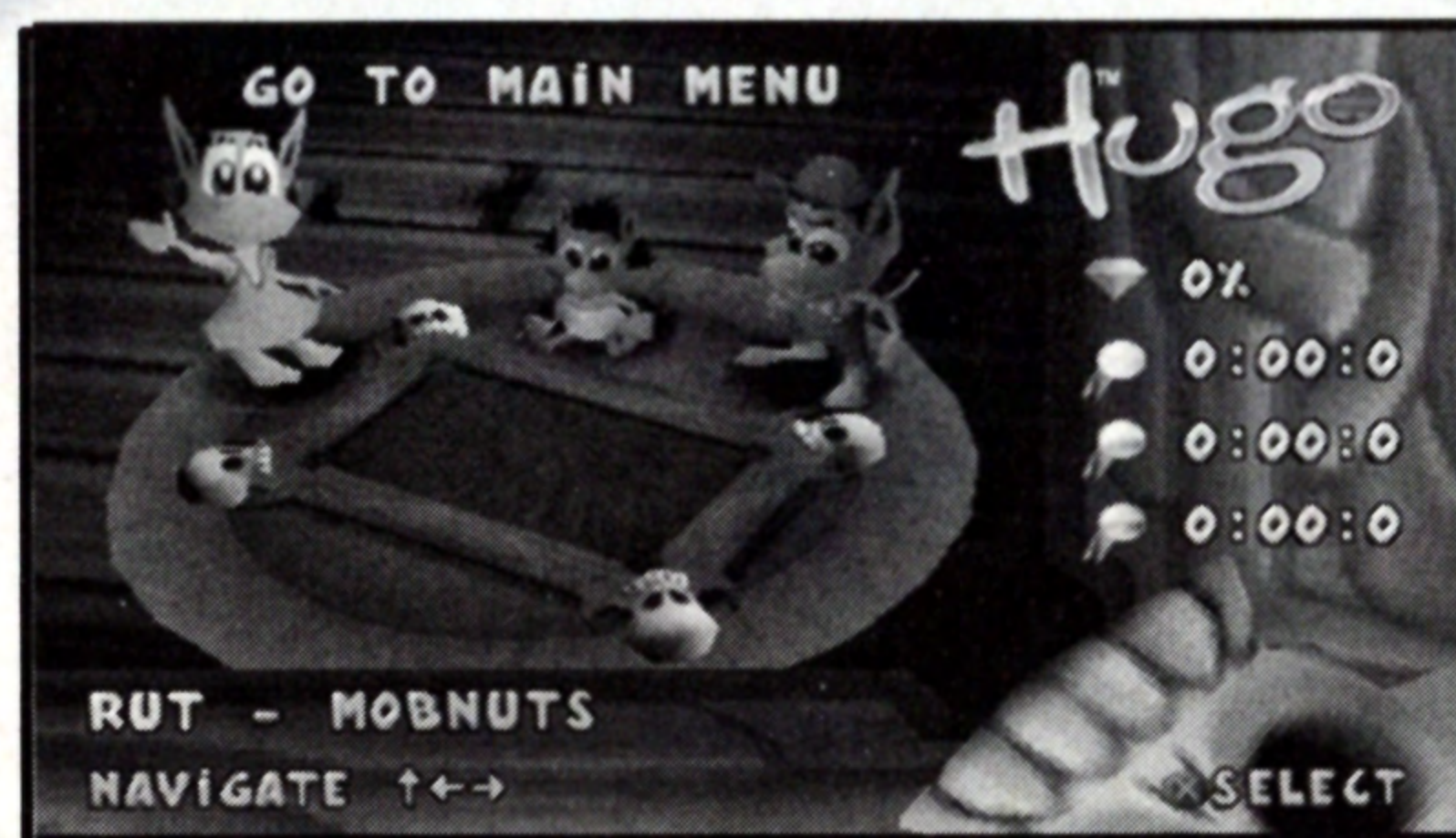
Antes de comenzar una nueva partida, debes seleccionar el nivel de dificultad. Si es tu primer intento, deberás seleccionar la opción Fácil. Si ya eres un buen jugador, prueba con el nivel Normal o Difícil. Siempre puedes empezar una partida nueva para cambiar de nivel de dificultad.



- Fácil
- Normal
- Difícil

Menú Seleccionar nivel

Deberás seleccionar el nivel en el que quieres jugar. Utiliza los botones de dirección para realizar tu selección de menú. En la parte inferior de la pantalla verás el nombre del personaje / nivel que has seleccionado. A la derecha comprobarás qué parte del nivel has completado anteriormente. Sólo con la opción 'Ir al Menú principal' podrás volver al Menú principal para cargar o guardar una partida.



- Ir al menú Principal



Menú Principal

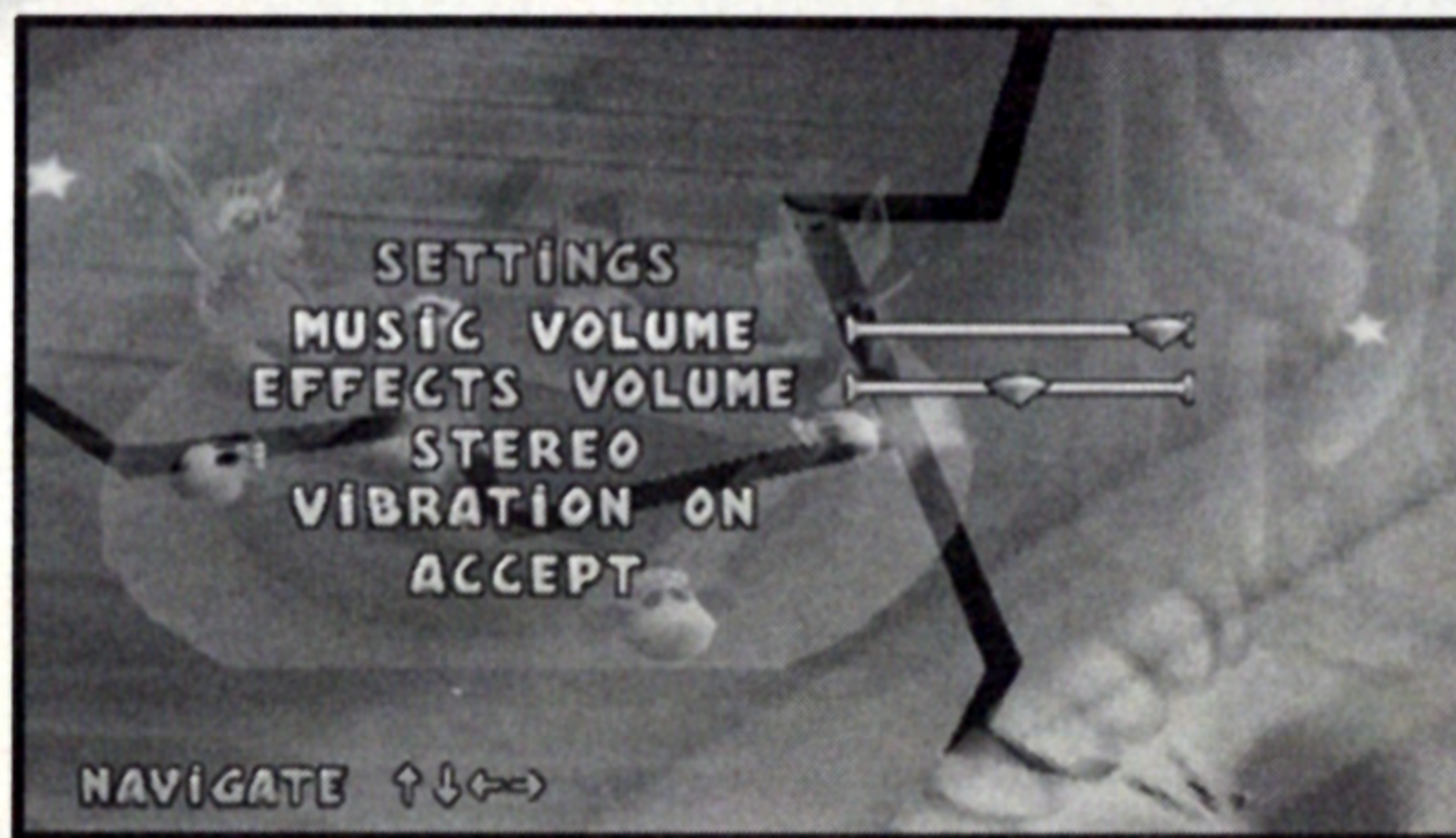
En el menú Principal, puedes guardar o recuperar partidas. También encontrarás las opciones de Configuración.



- Continuar partida
- Configuración ·Cargar /Guardar partida
- Salir de la partida

Configuración

En Configuración, puedes subir o bajar el volumen de la música o los efectos de sonido y también activar o desactivar la opción de vibración del mando.



- Volumen de la música
- Volumen de los efectos de sonido
- Estéreo / Mono ·Con / Sin vibración
- Aceptar



Final del nivel

Al completar un nivel, podrás ver cómo lo has hecho. ¿Has conseguido un pedazo del espejo malvado? ¿Has conseguido suficientes diamantes para conseguir energía adicional? ¿Has conseguido uno de los tres mejores tiempos?




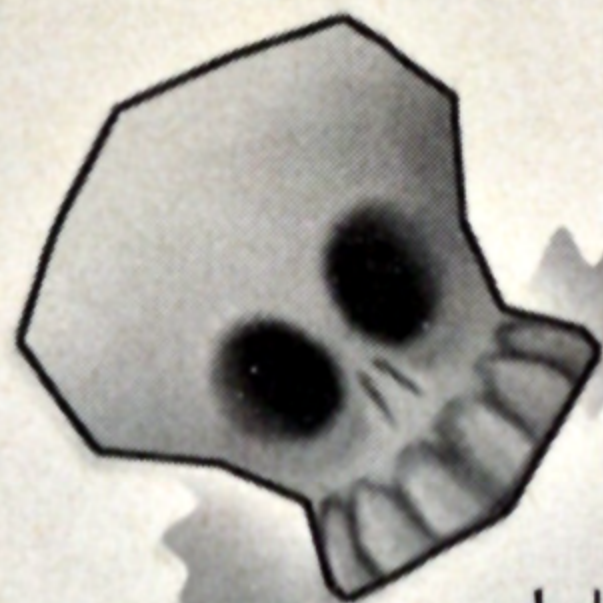
Pedazo del espejo malvado = Vida extra
Diamantes = Bonificación de energía
Tiempo = Medalla
Continuar partida

Cómo guardar una partida


Cuando hayas completado un nivel, puedes guardar la partida en tu MEMORY CARD (tarjeta de memoria) para poder volver al punto donde dejaste el juego siempre que quieras.

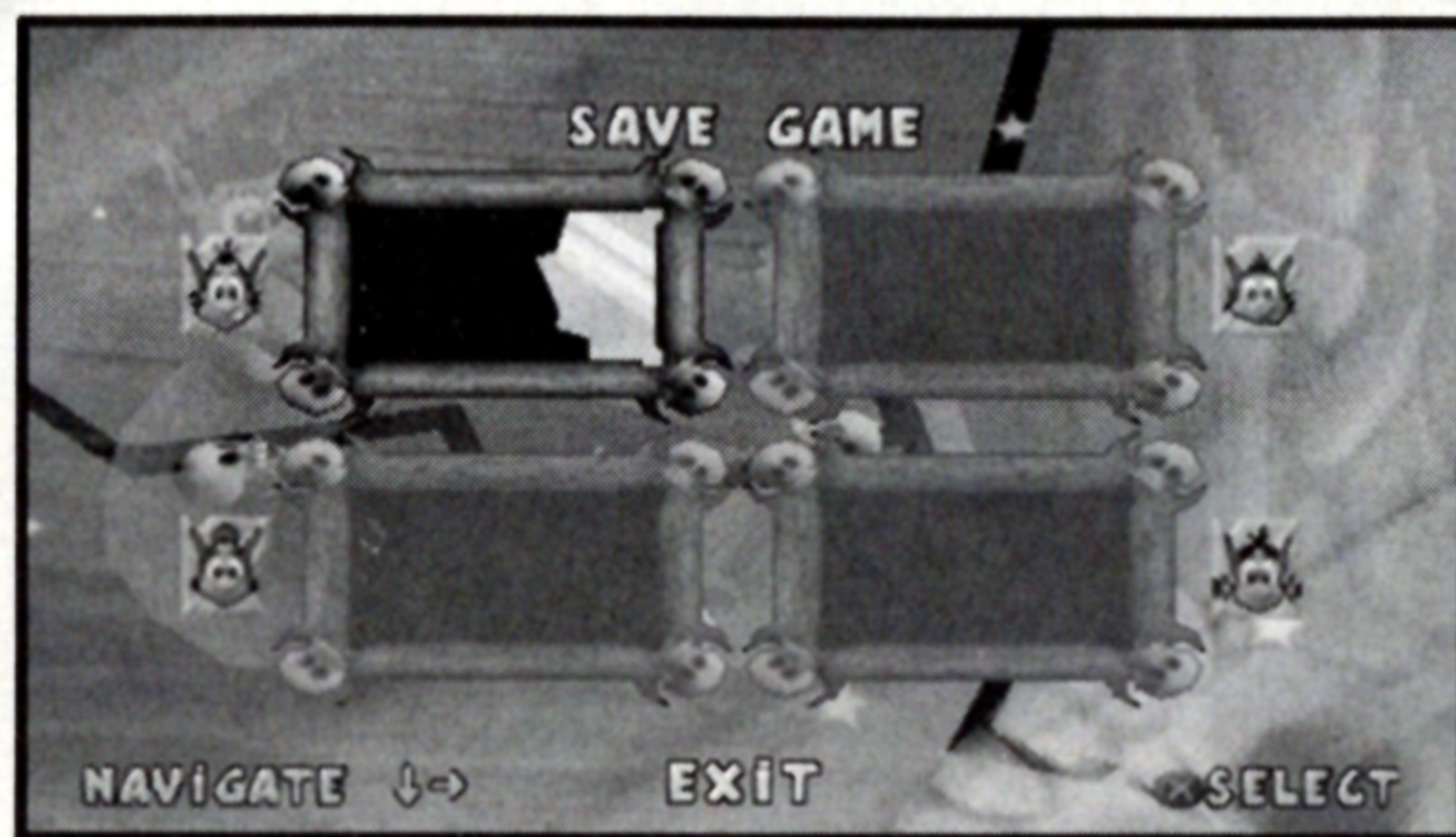
Asegúrate de que tienes una MEMORY CARD (tarjeta de memoria) en la ranura para MEMORY CARD (tarjeta de memoria) 1 para poder guardar la partida y volver a jugar más adelante.

Para guardarla, dirígete al menú Principal y selecciona la opción "Guardar partida". Utiliza los botones de dirección para resaltar el bloque en el que quieres guardar la partida y después, pulsa el botón .



Puedes guardar hasta cuatro partidas. Si ya tienes cuatro guardadas y quieres jugar más adelante a la partida actual, tendrás que sobrescribir una de las anteriores.

Dirígete al menú Principal para jugar a una partida guardada con anterioridad. Utiliza los botones de dirección y selecciona la partida que quieres jugar pulsando el botón .



Garantía

GARANTÍA LIMITADA - autorizaciones de los juegos de XS al comprador original de este producto de software, por un periodo de noventa (90) días a partir de la fecha de la compra original (el "periodo de la garantía"), que bajo uso normal, este medio en el cual se registre este programa de computadora está libre de defectos en materiales y la ejecución. Se vende este programa del software "como está" sin garantía expresa o implicada de ninguna clase y de los juegos de XS no es obligado para ningunas pérdidas o daños de resultar bueno de uso de este programa. Esta garantía no es aplicable al desgaste normal y al rasgado. Esta garantía no será aplicable y será vacuo si el defecto en este producto de software se ha presentado con abuso, uso desrazonable, el maltratamiento o la negligencia.

DEMANDAS de la GARANTÍA - hacer una demanda de la garantía bajo esta garantía limitada, volver por favor el producto al punto de la compra acompañado por la prueba de la compra, de su nombre, de su remite, y de una declaración del defecto, o enviar el disk(s) en el plazo de 90 días de la compra a: Juegos de XS, 8800 Manera Global, Chester Del oeste, Oh 45069. Incluya una copia del recibo anticuado de la compra, de su nombre, de su remite, y de una declaración del defecto. Los JUEGOS de XS o su distribuidor autorizado, en nuestra opción, reparación o substituir el producto y volverle lo (franqueo pagado por adelantado) o la edición usted un crédito igual al precio de compra. Substituir medios defectuosos después del periodo de la garantía 90-day ha expirado, envía el disk(s) original a los juegos de XS en la dirección antedicha con una orden del cheque o de dinero para \$15,00. Remedio único y exclusivo precedente estados del comprador para cualquier abertura de la garantía con respecto al producto de software.

LIMITACIONES - esta garantía está en lugar de el resto de las garantías y ningunas otras representaciones o demandas de cualquier naturaleza atar encendido u obligar juegos de XS. Cualquier garantía implicada aplicable a este producto de software, incluyendo garantías del merchantability y de la aptitud para un propósito particular, se limita a los noventa (90) periodos del día descritos arriba. En ningunos juegos de la voluntad XS del acontecimiento sea obligado para cualquier daño especial, fortuito, o consecuente resultando de la posesión, del uso, o del malfuncionamiento de este producto de software de los juegos de XS. Algunos estados no permiten limitaciones en cuanto a cuánto tiempo una garantía implicada dura y/o exclusiones o limitaciones de daños fortuitos o consecuentes así que las limitaciones y/o las exclusiones antedichas pueden no aplicarse a usted. Esta garantía le da las derechas específicas, y usted puede también tener otras derechas que varían de estado al estado.

AVISO - los juegos de XS reservan la derecha de llevar a cabo mejoras en el producto descrito en este manual en cualquier momento y sin el aviso. Este manual y el software descrito en este manual son copyrighted. Todas las derechas son reservadas. Ninguna parte de este manual o del software descrito se puede copiar, reproducir, traducir, o reducir a cualquier medio electrónico o forma legible por la máquina sin el consentimiento anteriormente escrito de los juegos de XS, 8800 manera global, Chester del oeste, OH 45069, ATT: GAME MANAGEMENT.



Hugo-Net.com

XS Games LLC, 8800 Global Way, West Chester, OH 45069

© 2003 XS Games LLC ©2002 ITE Media ApS Hugo™, Hugo the Troll™ and the Hugo device mark are trademarks of ITE Media ApS. All rights reserved.



Licensed by Sony Computer Entertainment America for use with the PlayStation game console. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a trademark of the Interactive Digital Software Association. Manufactured and printed in the U.S.A. THIS SOFTWARE IS COMPATIBLE WITH PLAYSTATION GAME CONSOLES WITH THE NTSC U/C DESIGNATION. U.S. AND FOREIGN PATENTS PENDING.



www.xsgames.biz